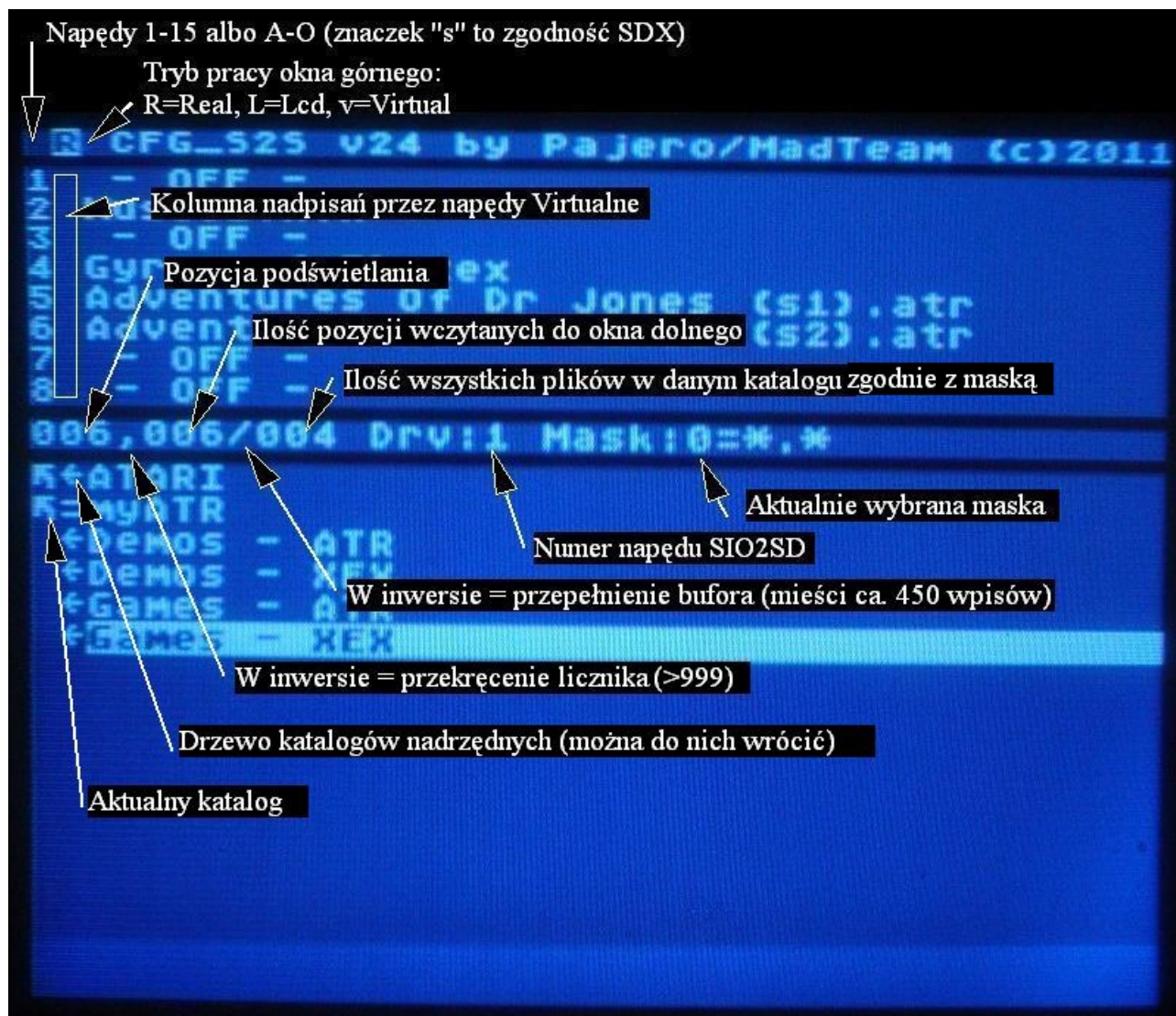


Configurator obsługuje wszystkie możliwości wsadu 3.0 i takowy jest wymagany by był zainstalowany w napędzie SIO2SD. Transmisja odbywa się z prędkością ustaloną w SETUPie, domyślnie jest to SIOx3. Także z tych ustawień program wie, z jakiego napędu (1-4) ma startować. Jeśli urządzenie nie odpowie, program będzie wyszukiwał następne podłączone do SIO.

Ekran podzielony jest na 3 części, środkowa informacyjna oddziela obydwie okna. U góry znajdują się napędy D1-D15, na dole fragment bufora z wczytanymi nazwami plików i katalogów.



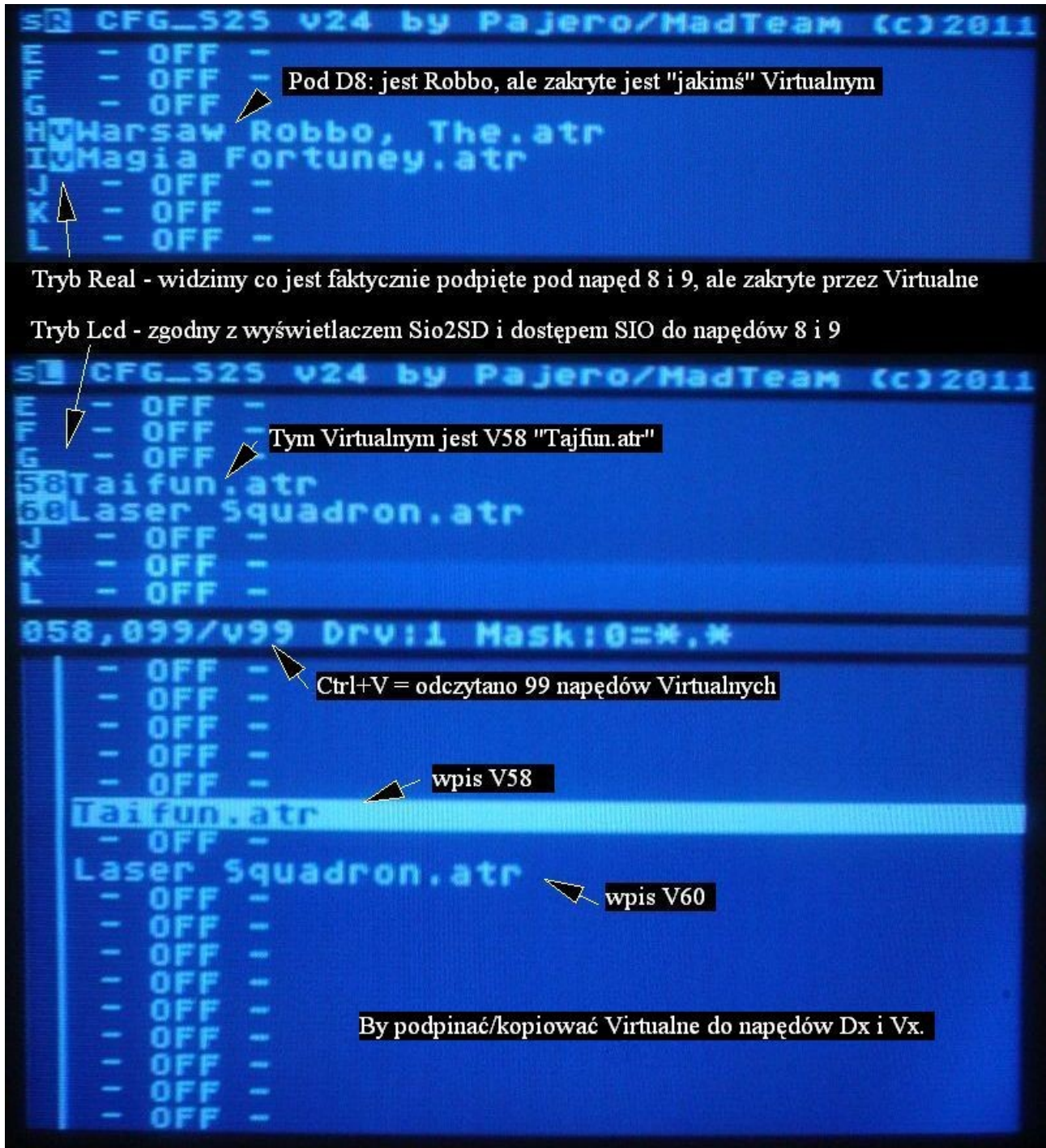
Po uruchomienie, program wczytuje wpisy z bieżącego katalogu. Możemy śledzić wczytywanie albo po wciśnięciu CAPS (w tle) wyszukiwać interesujący nas wpis. Można zawsze przerwać odczyt klawiszem TAB.

W całym programie każdy klawisz ma ustaloną jedną i niezmienną funkcję. I praktycznie, w każdej funkcji są dostępne wszystkie klawisze.

Jako, że wsad 3.0 operuje na 15 napędach dyskowych i 99 napędach wirtualnych powstał problem jak jednocześnie pokazywać je wszystkie na ekranie. Górne okno pokazuje w danej chwili 8 slotów z napędów D1-D15 albo V1-V99 (jednorazowo wczytywane są 15 kolejne napędy przypisane klawiszom A-O). Takie ograniczenia wynikają także z faktu braku 99 klawiszy do bezpośredniego dostępu do danego napędu. Dlatego napędy wirtualne wczytywane są ze skokiem co 10 wpisów.

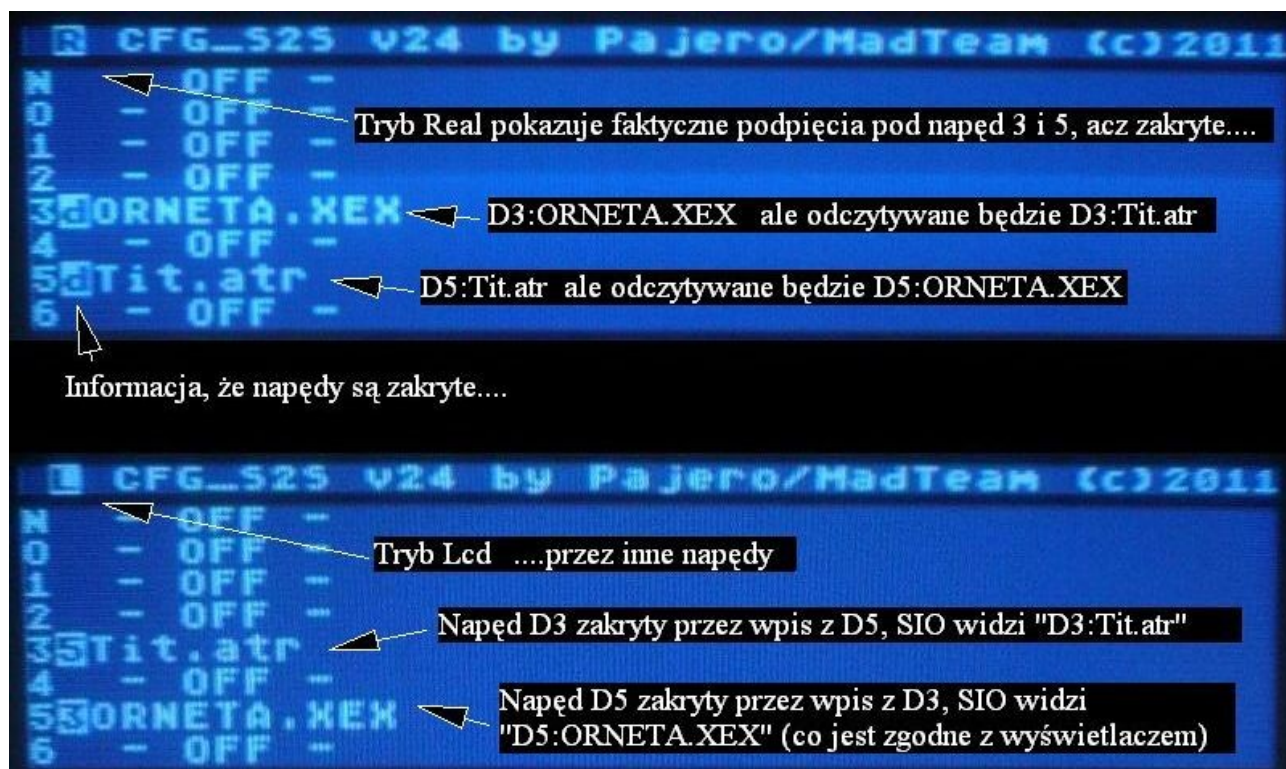
Szerokość ekranu nie pozwala na pokazanie jaka zawartość napędu Virtualnego zakrywa jaką zawartość napędu D1-D15. Mogę pokazywać albo jedno, albo drugie. Dlatego powstały dwa tryby wyświetlania:

- a) Real = widzisz co jest faktycznie wpięte do D1-D15
 - a jeśli coś zakrywa dany napęd to sygnalizuje o tym w drugiej kolumnie literką: v, d, x.
- b) Lcd = jeśli coś zakrywa dany napęd to widzisz taki stan,
 - a dwie pierwsze kolumny zawierają dane przez kogo

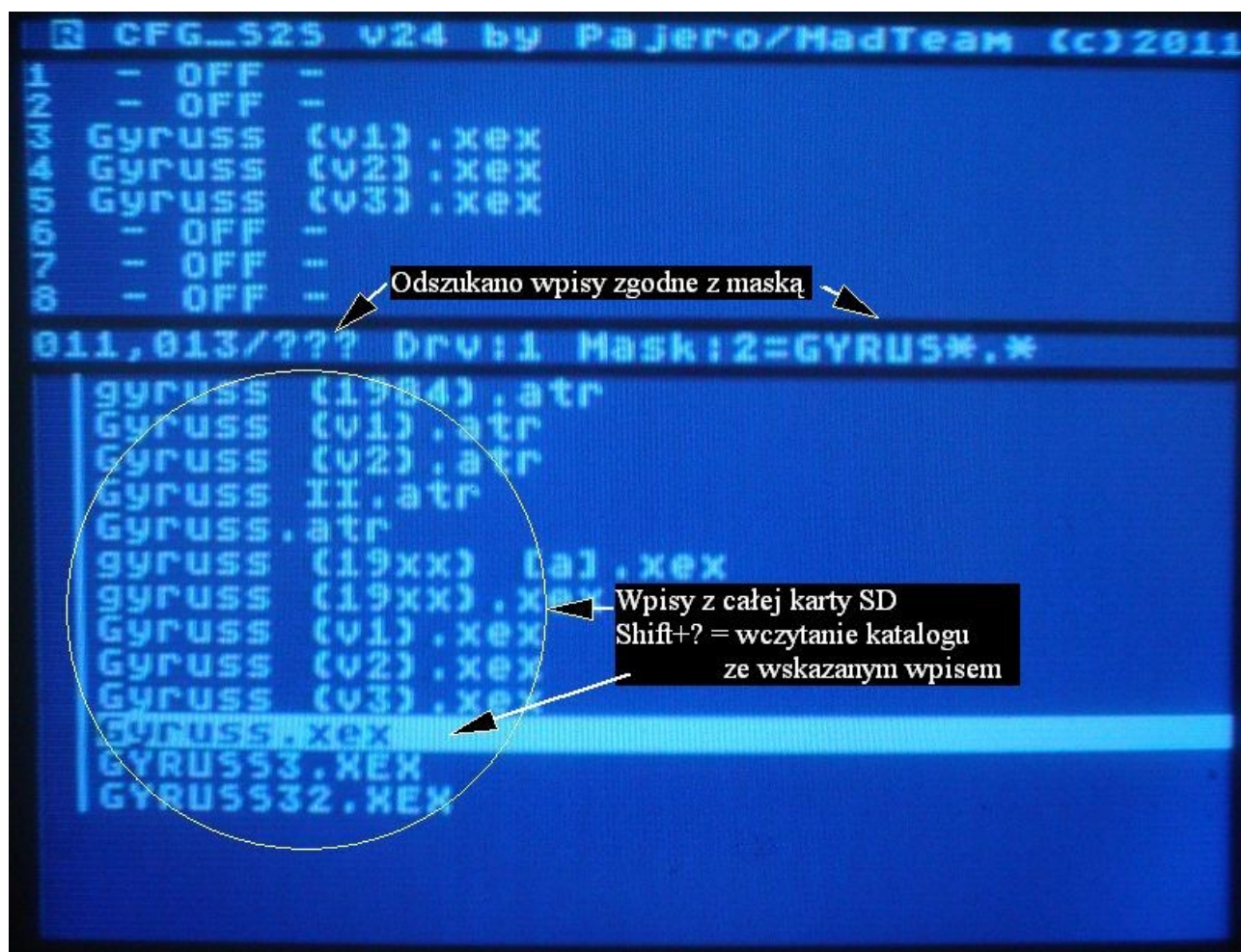


Prócz zakrywania D1-D15 przez napędy Virtualne oczywiście istnieje możliwość robienia to „zwykłymi” acz innymi napędami D1-D15

Poniższy przykład pokazuje jak jeden napęd może wskazywać inny – i na odwrót.



Odszukać plik na kartach SDHC np.16GB jest z lekka ciężko. Dlatego mamy funkcję Find (klawisz „?”) zgodnie ze wzorcem podanym w masce.



KLAWISZOLOGIA

1. Przeglądanie

Dolne okno:

Cursor UP & DOWN = poruszanie podkreśleniem (inwers całej linii)

Shift+ Cursor UP & DOWN = scroll'owanie ekranu

SPACE& shift+SPACE = page down/up

Q & Z = home/end

Górne okno:

Ctrl+Cursor UP & DOWN = scroll'owanie napędów

Shift+ctrl+Cursor UP & DOWN = zmiana napędów Virtualnych +/-10 pozycji

2. Odczyt wpisów (dolne okno)

RETURN = przytrzymane na nazwie pliku/ATRa, podpięcie pod D1 i wykonanie zimnego startu

RETURN = wejście do katalogu

ESC = wyjście z katalogu (powrót do nadrzędnego)

Ctrl+ESC = powrót do głównego katalogu ATARI

LOGO = ponowny odczyt katalogu (odświeżenie okna)

TAB = wznowia/wstrzymuje odczyt katalogu

wszystkie powyższe +**shift** = zmienia kierunek odczytu na od tyłu katalogu

Ctrl+V = wczytuje 99 wpisów Virtualnych

CAPS = zmiana trybu śledzenia odczytu

- on - podkreślenie (inwers całej linii) "biegnie" za ostatnim wczytywanym plikiem do bufora
 - off - użytkownik przegląda zawartość bufora w trakcie odczytu (w tle)
-

3. Tryby pracy (górne okno)

T = tryb pracy Real lub Lcd

V = wpisy Virtualne

4. Mapowanie napędów

1-9 = podpięcie pliku pod napęd 1-9

A-O = podpięcie pliku pod napęd 1-15

Shift+1-9 = odpięcie pliku z napędu 1-9 (-OFF-)

Shift+A-O = odpięcie pliku z napędu 1-15 (-OFF-)

Ctrl+1-9 = wyłączenie zakrywania dysku 1-9 przez dysk Virtualny

Ctrl+A-O = wyłączenie zakrywania dysku 1-15 przez dysk Virtualny

Shift+Delete (Bk Space) = undo, przywrócenie poprzedniego podpięcia

Y = zmiana wyświetlania literek napędów 1-8 na A-H (zgodnie z SDX)

Shift+Ctrl+Clear = test wszystkich podpięć na wypadek fizycznego skasowania pliku. Procedura usunie takie niepotrzebne podpięcia, a wprowadzające zamęt.

5. Wybór i zmiana maski

Cursor LEFT & RIGHT = zmiana maski 0-9

Zmiana numeru maski wstrzymuje odczyt katalogu.

Ctrl+Cursor LEFT = wejście do edycji maski na pozycję pierwszego znaku;

Ctrl+Cursor RIGHT = wejście do edycji maski na pozycję ostatniego znaku:

- **Shift+DELETE** = wykasowanie całej maski
- **ESC** = anulowanie zmian
- **RETURN** = zatwierdzenie zmian
- **TAB, LOGO** = zatwierdzenie maski i odczytanie katalogu

Można wprowadzać znaki tylko zgodnie z zasadą nadawania nazw plików.

Maski nr 0 (*.*) nie możemy edytować!

Zmiana nr maski lub jej edycja zmieni wyświetlaną liczę wszystkich wpisów z bieżącego katalogu.

6. Zamiana miejscami podpiąć (swap)

S = wywołanie trybu swap (**SwapTo**),

musimy dwukrotnie wskazać napędy które chcemy zamienić podpięciami

1-9 = wybór napędu 1-9

A-O = wybór napędu 1-15

ESC = anulowanie

7. Zakrywanie napędu, napędem Virtualnym (...lub innym napędem)

S = wywołanie trybu nadpisywania dysku napędem Virtualnym (**VirtTo**).

Założenia: 1. górne okno powinno być w trybie Real lub Lcd (klawisz **T**)

2. dolne okno mieć spis napędów Virtualnych (klawisz **Ctrl+V**)

Wpierw wybierasz napęd Virtualny z dolnego okna – klawisz **RETURN**

...lub napęd D1-D15 (klawisze jn)

Następnie wskazujemy napęd z górnego okna, który zostanie zakryty:

1-9 = wybór napędu 1-9

A-O = wybór napędu 1-15

ESC = anulowanie

8. Ulubione i ostatnio używane

Shift+ ; = dodanie wpisu z dolnego okna (także katalog) do spisu ulubionych

Każde podpięcie czy zmiana katalogu jest automatycznie odkładane do spisu ulubionych

; = wejście do spisu ulubionych, ostatnio używanych (dolne okno)

ESC = opuszczenie spisu

RETURN = na katalogu, wejście do niego i opuszczenie spisu

1-9 = podpięcie pliku pod napęd 1-9

A-O = podpięcie pliku pod napęd 1-15

P = protect, zabezpieczenie pozycji przed nadpisaniem.

Ctrl+CLEAR = usuwa wpisy bez protekcji ze spisu ulubionych

Działają także inne kombinacje ww klawiszy z Shift i Ctrl, zmiany trybów (Real, Lcd, Virtual) itp.

Program wciąż odkłada używane wpisy do listy (ostatnio używanych). Klawisz P zamienia pozycję w ulubioną.

Jeśli będziemy kończyć program klawiszem shift+X (lub zapiszemy spis ulubionych shift+ctrl+S) cała lista będzie odczytywana podczas uruchamiania programu....

9. Wyszukiwanie

? = wyszukanie wpisów z całej karty SD zgodnej z wybraną maską 0-9

BREAK – przerwanie przeszukiwania

Dla karty 1GB takie przeszukiwanie trwa około 10sekund

Shift+? = na wpisie odszukanym,

odczytanie katalogu z danym wpisem (maska ustawiana jest na nr 0 = *.*)

10. Opracowywanie ATRów

INSERT = utworzenie nowego wpisu o długości 0b na karcie SD;

Shift+INSERT = utworzenie nowego katalogu;

R = rename, zmiana nazwy

ESC = anulowanie

RETURN = zaakceptowanie wpisu

TAB, LOGO = zaakceptowanie oraz odczytanie katalogu

CLEAR = kasowanie wpisu (nie katalogu) na karcie SD, potwierdź klawiszem Y lub N

11. Inne

Shift+ctrl+ 1-4 = zmiana napędu Sio2SD 1-4

Shift+Ctrl+S = zapis masek, spisu ulubionych















X = przytrzymane oznacza REBOOT (cold start)

Ctrl+X = zapis masek, spisu ulubionych oraz powrót do DOSu

HELP = wylistowanie w oknie dolnym pliku pomocy

Shift+HELP = jw., ale bez wpisów dotychczas wczytanych do dolnego okna

OPIS ZNAKÓW SPECJALNYCH

	drive	napęd D1-D15 zakryty innym napędem
	virtual	napęd D1-D15 zakryty napędem virtualnym
	sio2sd.XEX	pod napędem kryje się Configurator
	katalog nadrzędny	można wrócić do niego - RETURN
	aktualny katalog	to tylko informacja
	single	
	medium	
	double	
	360kB	
	720kB	
	podkatalog	można wejść do niego - RETURN
	podkatalog zabezpieczony	stan widoczny w ulubionych, wejście - RETURN
	plik	przytrzymanie RETURN – podpięcie pod D1 i ColdStart
	plik zabezpieczony	stan widoczny w ulubionych